La licenza è un contratto che viene sottoposto ad un utente di un software, il quale stabilisce le limitazioni e/o le condizioni di utilizzo di quest’ultimo. Ci sono 3 tipi di licenza: **Proprietaria, Public Domain e Open Source**.

* **Proprietaria**: questo tipo di licenza si divide in ulteriori 3 categorie: **normale, shareware e freeware**.
  + **Normale**: questo tipo di licenza implica che per l’utilizzo del software interessato è previsto un pagamento e di solito sono applicate limitazioni che impediscono all’utente di studiare, distribuire, condividere e modificare il software acquistato senza il permesso dello sviluppatore;
  + **Shareware:** questo tipo di licenza permette all’utente di utilizzare gratuitamente un software per un determinato periodo di tempo (molto spesso con limitazioni sulle funzionalità), dopo il quale è previsto l’acquisto di un codice di attivazione del software interessato (o in qualche modo registrarlo). Di solito con questo tipo di licenza è possibile distribuire il software scaricato ma sono ancora previste limitazioni sulla modifica e studio di quest’ultimo.
  + **Freeware:** questo tipo di licenza permette all’utente di utilizzare il software in maniera completamente gratuita e anche di redistribuire quest’ultimo a terzi **SENZA** ottenere compensi da quest’azione. Tuttavia può essere sempre presente una clausola che impedisce lo studio e la modifica del software.
* **Public Domain:** si ha questo tipo di licenza quando l’autore del software rinuncia esplicitamente ai diritti proprietari su quest’ultimo o, in qualche modo, i diritti legali sul software sono stati rimossi. In presenza di questa licenza tutti gli utenti posso utilizzare gratuitamente il software in questione e anche redistribuirlo in modo **NON** proprietario.
* **Open Source:** è un tipo di licenza che, non solo permette agli utenti di utenti di utilizzare gratuitamente il software, ma anche di studiare, modificare, ampliare, distribuire e vendere il software senza l’obbligo di fornire un compenso agli autori del software.